

## Thalwiler Schülerturnier Spielreglement

Gespielt wird nach den Regeln des SFV (Schweizerischer Fussballverband) mit folgenden Änderungen:

- 1.1 Die **Offside-Regel** ist aufgehoben.
- 1.2 Die **Torhüter-Regel** ist aufgehoben. Der Torhüter darf also den Ball nach einem Rückpass des eigenen Spielers in die Hand nehmen.
- 1.3 Der **Torabstoss** kann vom Torhüter mit der Hand oder mit dem Fuss ausgeführt werden. Der Ball darf dabei über die Mittellinie.
- 1.4 **Freistösse** werden immer **indirekt** ausgeführt. Dennoch anerkennt der Schiri direkt getretene Freistösse, die von einem Spieler abgefälscht werden und zu einem Tor führen, als Treffer.
- 1.5 Der **Abstand** für die gegnerischen Spieler bei Freistössen beträgt **zirca 5 m = 5 Schritte**.
- 1.6 Es darf «fliegend» ausgewechselt werden. Der neue Spieler muss beim Einwechseln am Feldrand so lange warten, bis der rausgehende Spieler ihn mittels Handschlag ablöst. Zuwiderhandlung können mit einer 2-Minutenstrafe geahndet werden; das Spiel wird mit einem indirekten Freistoss gegen das fehlbare Team fortgesetzt.
- 1.7 **Anstelle von Verwarnungen** gibt es einen **zeitlichen Ausschluss von 2 Minuten**. Bei groben Fouls oder Unsportlichkeiten kann der fehlbare Spieler für den ganzen Rest des Spiels vom Feld gestellt werden. Der **bestrafte Spieler** darf in dieser Zeit **nicht durch einen anderen Spieler ersetzt** werden.
- 1.8 Die Turnierleitung kann bei schlechter Witterung und der daraus entstehenden Unfallgefahr und übermässigen Rasenbeanspruchung die Spiele mit Penaltyschiessen fortführen, bis die Wetterbedingungen wieder einen Normalspielbetrieb zulassen. Dadurch können sich zusätzliche Einschränkungen ergeben.
- 1.9 Beim **Penaltyschiessen** schiessen **vorerst nur 3 Spieler pro Mannschaft**, dann bis zum def. Entscheid je **1 Spieler**. Auch Ersatzspieler dürfen antreten. Ansonsten wird nach den Regeln des SFV vorgegangen.
- 1.10 **Tatsachenentscheide vom Schiedsrichter können nicht angefochten werden**. Dagegen kann bei fehlerhafter Reglementsauslegung am Turniertisch gegen eine **Kautions von Fr. 100.-** Protest eingelegt werden, allerdings nur in Belangen welche das direkt betroffene Team angehen. Siehe Punkt 3.2/3.3/3.4/3.8. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die geleistete Kautions.

## Spielwertung und Rangordnung

- 2.1 Ein **gewonnenes Spiel** ergibt **3 Punkte**, ein **Unentschieden 1 Punkt**.
- 2.2 Über die Rangordnung innerhalb einer Gruppe entscheidet die höhere Punktzahl.
- 2.3 Bei Punktegleichheit zweier Mannschaften gilt jeweils für die eben gespielte Runde:
  - a) die direkte Begegnung.
  - b) die bessere Tordifferenz (Subtraktion der Anzahl erhaltener Tore von der Anzahl erzielter Tore).
  - c) die höhere Anzahl geschossener Tore.
  - d) Penaltyschiessen.
- 2.4 Bei Punktegleichheit zwischen mehr als 2 Mannschaften gilt jeweils für die eben gespielte Runde:
  - a) die Punkte gegeneinander.
  - b) die direkte Begegnung.
  - c) die bessere Tordifferenz (Subtraktion der Anzahl erhaltener Tore von der Anzahl erzielter Tore).
  - d) die höhere Anzahl geschossener Tore.
  - e) Penaltyschiessen.

# Allgemeine Bestimmungen

- 3.1 Es wird grundsätzlich zwischen zwei Turnier-Kategorien unterschieden:  
**Unterstufe:** Es wird generell während des Spiels und auf dem Spielfeld immer mit **gemischten Teams** gespielt, das heisst mit **je mindestens einem Mädchen oder Knaben**. Reine Mädchen- oder Knaben-Teams sind nicht erlaubt. Der **Captain oder Coach** (Elternteil) am Spielfeldrand ist **dafür verantwortlich!**  
**Mittelstufe:** Es wird getrennt in Mädchen- und Knaben-Teams gespielt.
- 3.2 **Die Altersstufen spielen klassenweise gegeneinander.** Deshalb kann nur eine Teamverbindung von zwei Klassen aus derselben Altersstufe angemeldet werden. Jedoch sollten nach Möglichkeit und im Sinn für faire Spiele die Teams nur aus einer Klasse gebildet werden. Eine Beschränkung wegen lizenzierten Spielern entfällt in diesem Turnier.
- 3.3 Spielberechtigt sind:  
**Nur Schüler, welche in Thalwil zur Schule gehen oder in Thalwil wohnen.** Wird diese Bedingung nicht erfüllt, verliert das betreffende Team die beanstandeten Spiele Forfait 0 : 2. Gymi-Schüler und Schüler in Privat-/Sonderschulen, in Thalwil wohnhaft, sind in ihren früheren Klassen spielberechtigt.
- 3.4 Die **Anzahl SpielerInnen pro Team in allen Turnierkategorien** beträgt: **5 FeldspielerInnen und 1 Torwart.**
- 3.5 Man darf nur **in einem Team pro Kategorie** des Turniers mitspielen. Bei Nichtbeachtung wird der beanstandete Spieler vom Turnier ausgeschlossen und die tangierten Spiele alle mit Forfait 0 : 2 gewertet.
- 3.6 Tritt ein Team nicht, zu spät (Toleranz 2 Minuten) oder mit mehr als 2 Spielern zu wenig an, verliert es die Partie mit 0 : 2 Forfait.
- 3.7 Der Captain der Mannschaft muss **vor dem ersten Spiel am Turniertisch** (Turnierwagen) die Anwesenheit seines kompletten Teams **mindestens 5 Minuten vor Spielbeginn** bestätigen.
- 3.8 Das **im Programm erstgenannte Team hat jeweils Anstoss.** Es stellt sich links auf (Richtung Zürich). Tragen beide Teams ein gleichfarbendes Dress, dann muss das zweitgenannte Team ihr Dress wechseln oder einen andersfarbigen Latz anziehen.  
**Wir ersuchen die Teams, möglichst einheitliche farbige und originelle Dress's zu tragen.**
- 3.9 Gespielt wird nur in Turn- oder Nockenschuhen. Wegen geringer Rutschgefahr empfehlen wir allen, wenn immer möglich Nockenschuhe zu tragen. **Stollenfussballschuhe**, Schuhe mit abschraubbaren Stollen, **sind verboten.**
- 3.10 Der **Veranstalter haftet nicht bei Diebstählen.** Den Teams wird empfohlen, Kleider, Schuhe und Wertgegenstände in den Taschen zu versorgen und diese zu beaufsichtigen.
- 3.11 Der **Veranstalter haftet nicht bei Unfällen.** Die Unfallversicherung ist Sache des Teilnehmers / der Teilnehmerin.
- 3.11 Für die Interpretation dieses Reglements und für nicht voraussehbare Fälle ist allein die Turnierleitung zuständig. Ihr Entscheid ist endgültig und unanfechtbar.